

Contents

ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ΑΓΩΝΑ	2
ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΑΓΩΝΑ.....	4
ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΗ ΑΓΩΝΑ - ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΣΤΗΝ ΕΟΚ	6
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ Α – ΕΥΡΕΣΗ ΚΛΕΙΔΙΟΥ ΑΓΩΝΑ – ΚΛΕΙΔΙΟΥ ΚΟΜΙΣΑΡΙΟΥ	10
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ Β - ΕΥΡΕΣΗ ΚΛΕΙΔΙΟΥ ΣΩΜΑΤΕΙΟΥ.....	11

ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ΑΓΩΝΑ

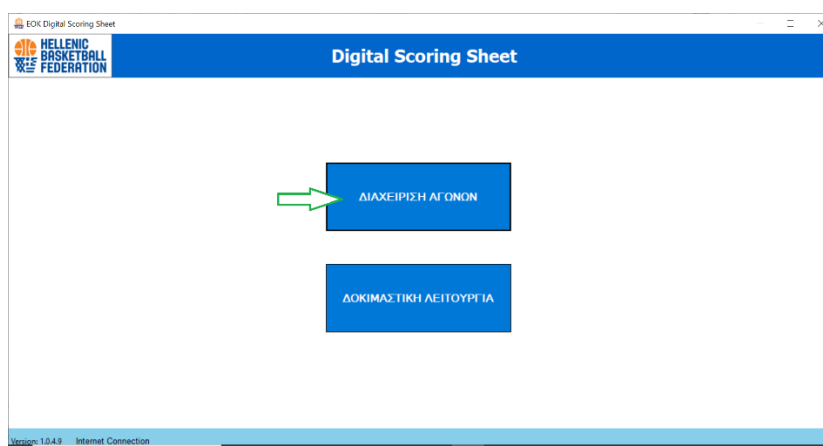
Για να διεξαχθεί ένας αγώνας εθνικών κατηγοριών με την βοήθεια του Ηλεκτρονικού Φύλλου Αγώνα (ΗΦΑ) θα πρέπει την τελευταία εργάσιμη ημέρα πριν τον αγώνα, το γηπεδούχο σωματείο να κάνει την αρχικοποίηση του. Τονίζεται ότι για την αρχικοποίηση του αγώνα είναι αναγκαίο ο υπολογιστής χρησιμοποιείτε για το ΗΦΑ να είναι συνδεδεμένος στο internet.

Για να γίνει η αρχικοποίηση του αγώνα, εκκινήστε την εφαρμογή του ΗΦΑ από το σχετικό εικονίδιο στην επιφάνεια εργασίας του υπολογιστή που χρησιμοποιείτε για το ΗΦΑ (εικόνα 1).

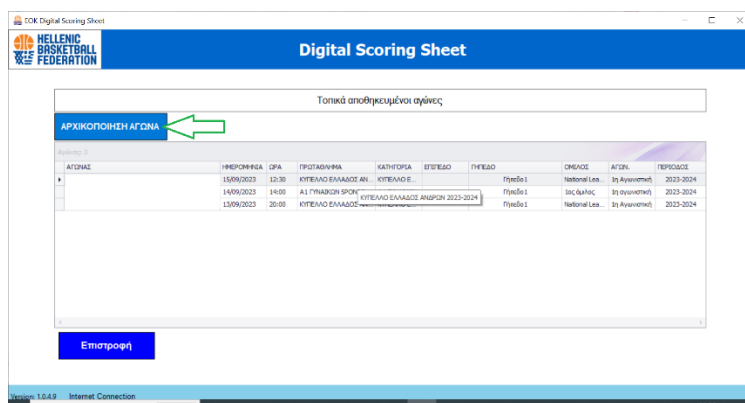


Εικόνα 1 – Εκκίνηση εφαρμογής ΗΦΑ

Από το αρχικό μενού της εφαρμογής επιλέξτε «Διαχείριση αγώνων» (εικόνα 2) και ακολούθως «Αρχικοποίηση Αγώνα» (εικόνα 3).



Εικόνα 2 – Διαχείριση Αγώνων



Εικόνα 3 – Αρχικοποίηση Αγώνα

Στο παράθυρο που ανοίγει (εικόνα 4) συμπληρώστε το κλειδί σωματείου και το κλειδί αγώνα και πατήστε το κουμπί «Σύνδεση». Στο παράρτημα Α μπορείτε να δείτε πώς μπορείτε να ανακτήσετε το κλειδί σωματείου ενώ στο παράρτημα Β μπορείτε να δείτε πώς μπορείτε να ανακτήσετε το κλειδί αγώνα. Μόλις τα συμπληρώσετε, πατήστε το κουμπί «Σύνδεση».



Εικόνα 4 - Συμπλήρωση κλειδιού σωματείου και αγώνα

Εάν το κλειδιά σωματείου και αγώνα είναι σωστά, ο αγώνας εμφανίζεται στους τοπικά αποθηκευμένους αγώνες (εικόνα 5). Η διαδικασία της αρχικοποίησης ολοκληρώθηκε επιτυχώς.

ΕΚΚ Digital Scoring Sheet

HELLENIC BASKETBALL FEDERATION

Digital Scoring Sheet

Τοπικά αποθηκευμένοι αγώνες

ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ΑΓΩΝΑ

Αγώνες: 3

ΑΓΩΝΙΑΣ	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ	ΩΡΑ	ΠΡΟΣΤΑΘΗΝΑ	ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ	ΕΠΙΠΕΔΟ	ΓΗΠΕΔΟ	ΟΜΙΛΟΣ	ΑΓΩΝ.	ΠΕΡΙΟΔΟΣ
	15/09/2023	12:30	ΚΥΠΕΛΛΟ ΕΛΛΑΔΟΣ ΑΝ...	ΚΥΠΕΛΛΟ Ε...		Γήπεδο 1	National Lea...	1η Αγωνιστική	2023-2024

Επιστροφή

Version: 1.0.4.9 Internet Connection 09:43

Εικόνα 5 - Ολοκλήρωση διαδικασίας αρχικοποίησης

ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΑΓΩΝΑ

Έχοντας ολοκληρώσει την αρχικοποίηση του αγώνα, με την άφιξη του κομισάριου στο γήπεδο θα πρέπει να γίνει ενεργοποίηση του αγώνα. Τονίζεται ότι για την διαδικασία αυτή δεν απαιτείται σύνδεση στο διαδίκτυο.

Πιο συγκεκριμένα, επιλέξτε τον αγώνα που έχετε αρχικοποιήσει και θέλετε να ενεργοποιήσετε (εικόνα 6). Αυτομάτως, εμφανίζεται ένα πράσινο κουμπί «ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΑΓΩΝΑ».

ΕΚΚ Digital Scoring Sheet

HELLENIC BASKETBALL FEDERATION

Digital Scoring Sheet

Τοπικά αποθηκευμένοι αγώνες

ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ΑΓΩΝΑ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΑΓΩΝΑ

Ο αγώνας έχει κατέβει. Αναμένεται ενεργοποίηση από τον κομισάριο.

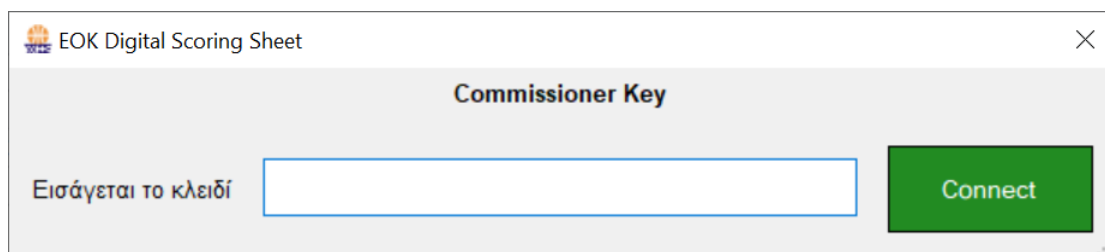
ΑΓΩΝΙΑΣ	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ	ΩΡΑ	ΠΡΟΣΤΑΘΗΝΑ	ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ	ΕΠΙΠΕΔΟ	ΓΗΠΕΔΟ	ΟΜΙΛΟΣ	ΑΓΩΝ.	ΠΕΡΙΟΔΟΣ
	15/09/2023	12:30	ΚΥΠΕΛΛΟ ΕΛΛΑΔΟΣ ΑΝ...	ΚΥΠΕΛΛΟ Ε...		Γήπεδο 1	National Lea...	1η Αγωνιστική	2023-2024

Επιστροφή

Version: 1.0.4.9 Internet Connection 09:44

Εικόνα 6 - Επιλογή αγώνα για ενεργοποίηση

Μολις πατήσετε το κουμπί «ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΑΓΩΝΑ», πρέπει να συμπληρωθεί το κλειδί κομισάριου (εικόνα 7). Αφού το συμπληρώσετε, πατήστε το κουμπί «Ενεργοποίηση».



EOK Digital Scoring Sheet

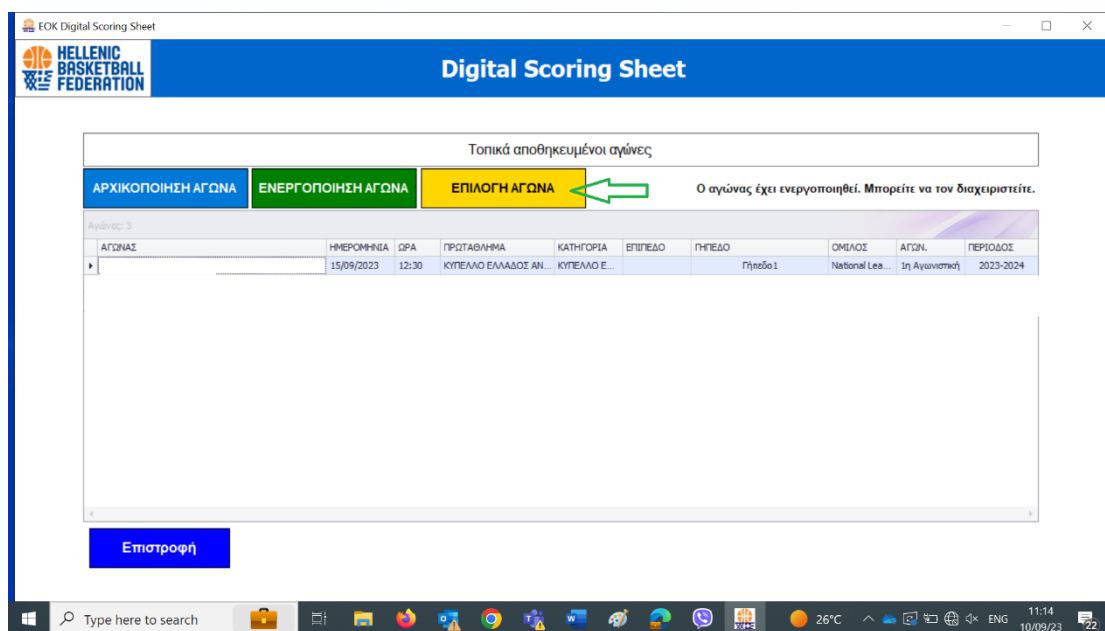
Commissioner Key

Εισάγεται το κλειδί

Connect

Εικόνα 7 - Ενεργοποίηση αγώνα από κομισάριο

Ο αγώνας είναι πλέον ενεργοποιημένος (εικόνα 8). Πατώντας το κουμπί «Επιλογή Αγώνα» οι table officials μπορούν να ξεκινήσουν να συμπληρώνουν το φύλλο αγώνα.



EOK Digital Scoring Sheet

HELLENIC BASKETBALL FEDERATION

Digital Scoring Sheet

Τοπικά αποθηκευμένοι αγώνες

ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ΑΓΩΝΑ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΑΓΩΝΑ ΕΠΙΛΟΓΗ ΑΓΩΝΑ

Ο αγώνας έχει ενεργοποιηθεί. Μπορείτε να τον διαχειριστείτε.

Αγώνες: 3

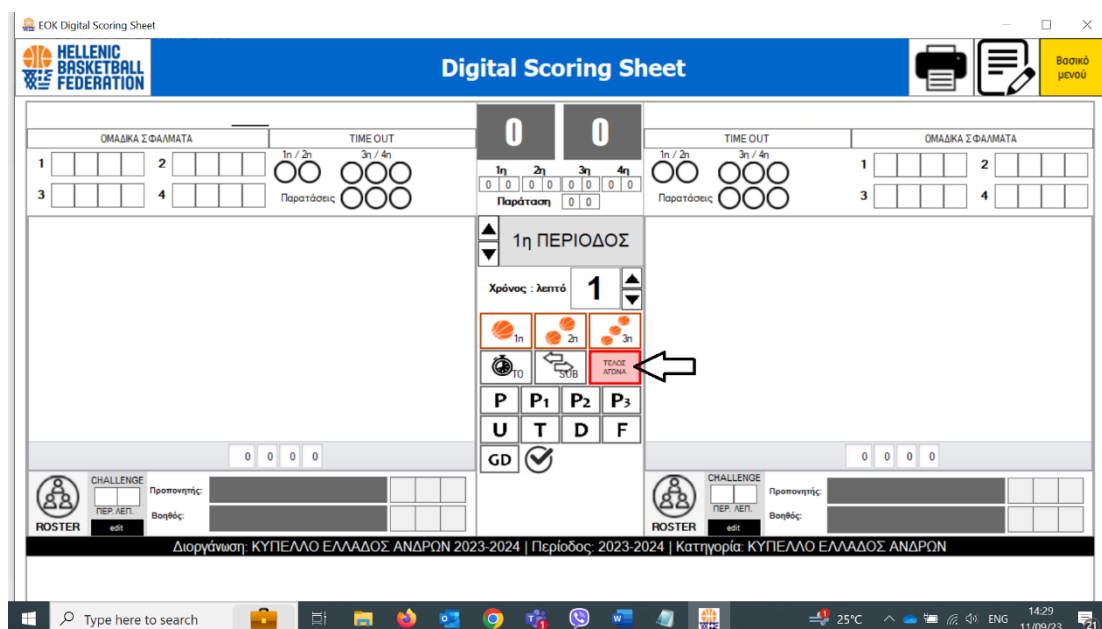
ΑΓΩΝΑΣ	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ	ΩΡΑ	ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ	ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ	ΕΠΙΠΕΔΟ	ΓΗΠΕΔΟ	ΟΜΕΛΟΣ	ΑΓΩΝ.	ΠΕΡΙΟΔΟΣ
	15/09/2023	12:30	ΚΥΠΕΛΛΟ ΕΛΛΑΔΟΣ ΑΝ...	ΚΥΠΕΛΛΟ Ε...		Γήπεδο 1	National Les...	1η Αγωνιστική	2023-2024

Επιστροφή

Εικόνα 8 - Ολοκλήρωση Ενεργοποίησης αγώνα

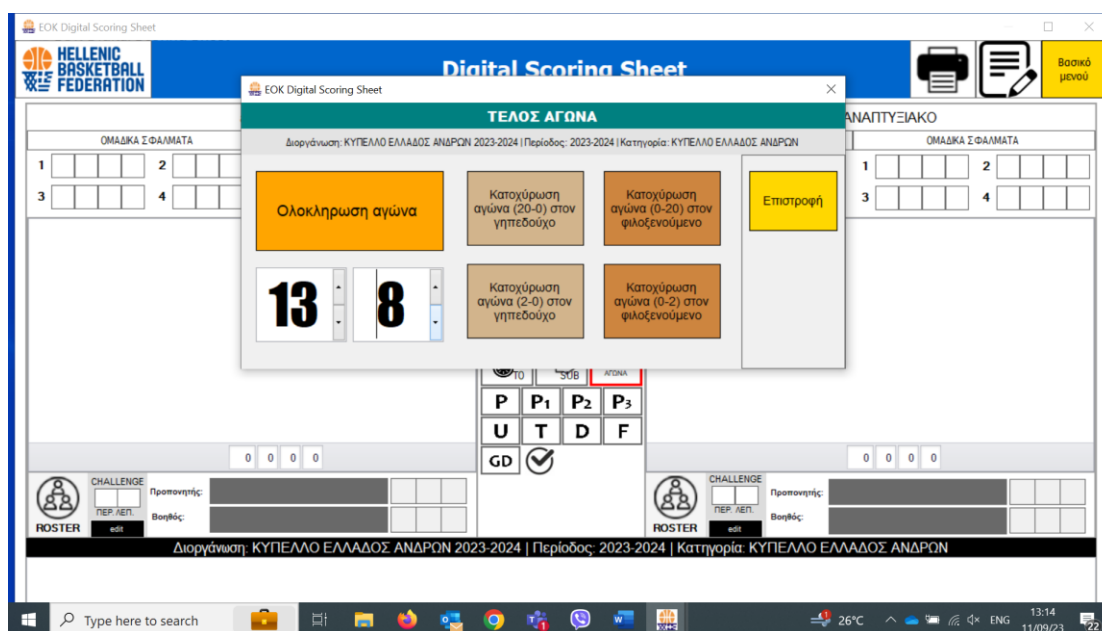
ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΗ ΑΓΩΝΑ - ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΣΤΗΝ ΕΟΚ

Μόλις ολοκληρωθεί ο αγώνας, θα πρέπει να πατήσετε το κουμπί «ΤΕΛΟΣ ΑΓΩΝΑ» (εικόνα 9) .

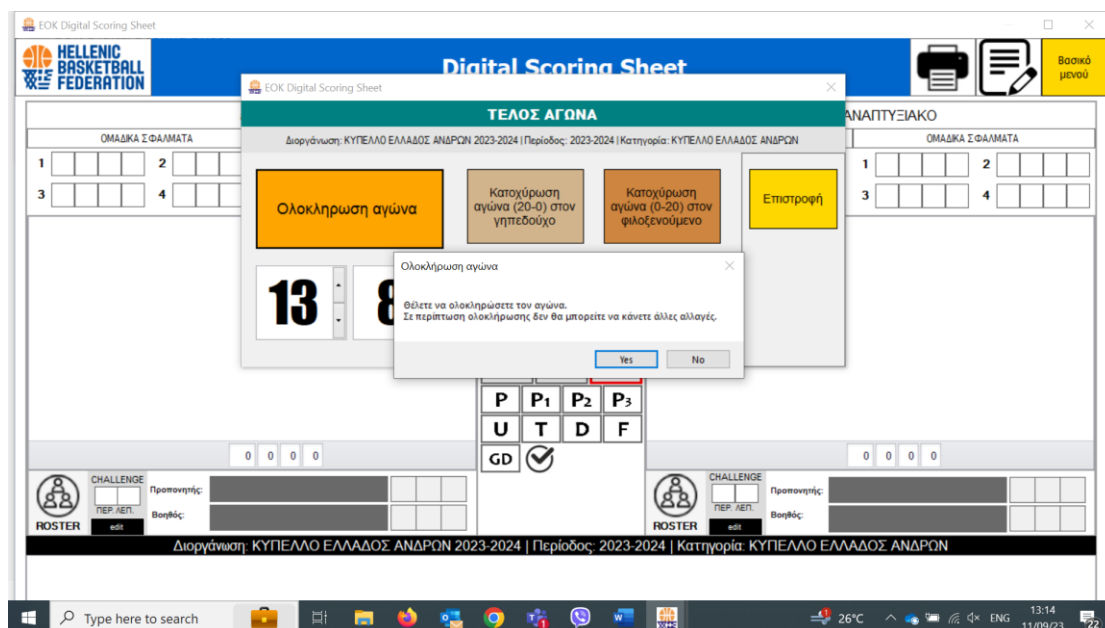


Εικόνα 9 – Τέλος αγώνα

Ακολουθώς, πατάτε «Ολοκλήρωση Αγώνα» (εικόνα 10) και επιβεβαιώνετε ότι όντως θέλετε να ολοκληρώσετε τον αγώνα (εικόνα 11).

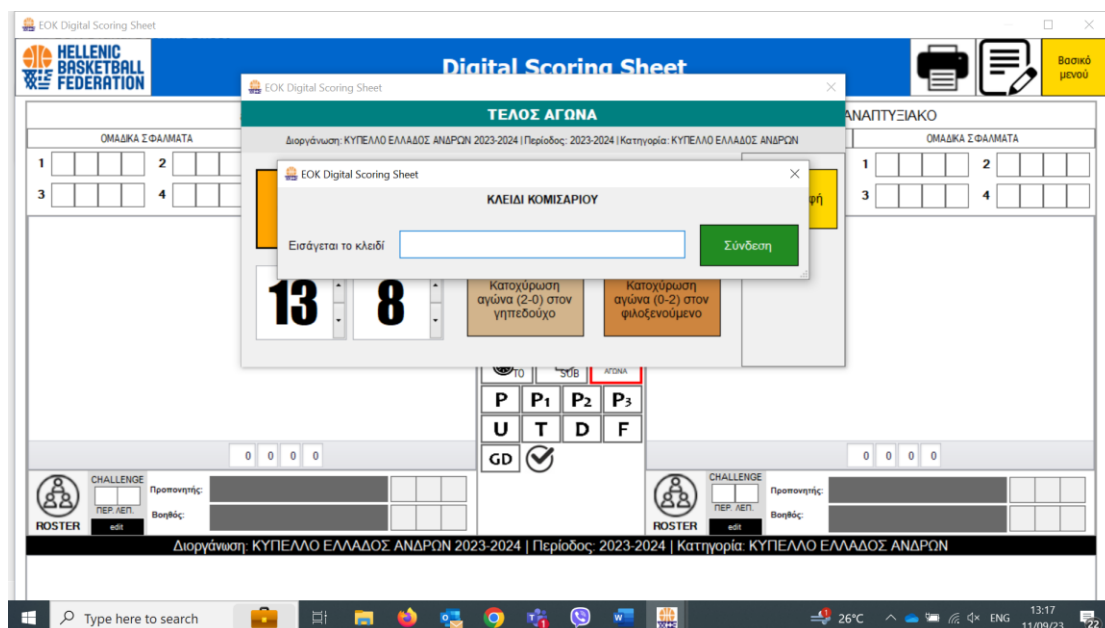


Εικόνα 10 – Ολοκλήρωση αγώνα



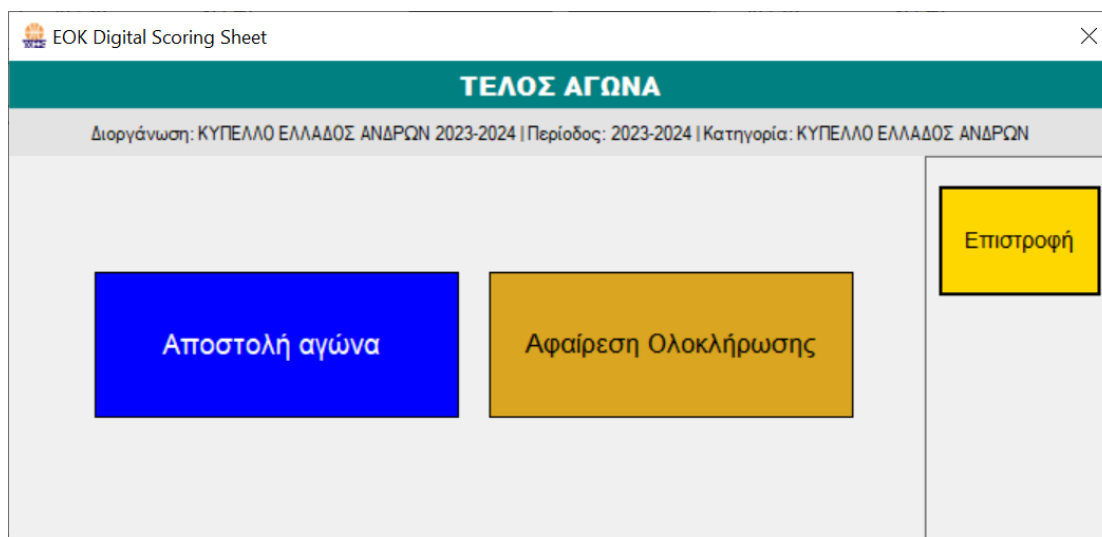
Εικόνα 11 – Επιβεβαίωση ολοκλήρωσης αγώνα

Το ΗΦΑ σας ζητάει να συμπληρώσετε το κλειδί κομισάριου ώστε ολοκληρώσετε τον αγώνα (εικόνα 12).



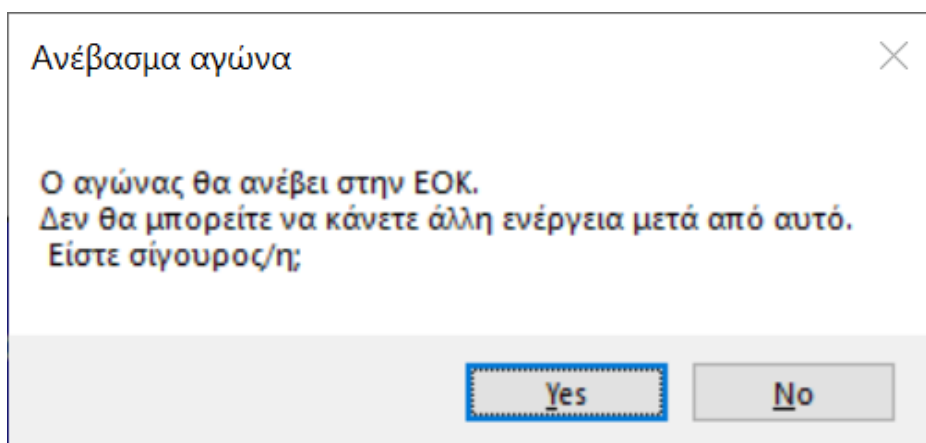
Εικόνα 12- Συμπλήρωση κλειδί κομισάριου

Μόλις συμπληρώσετε το κλειδί κομισάριου ο αγώνας έχει ολοκληρωθεί (εικόνα 13).



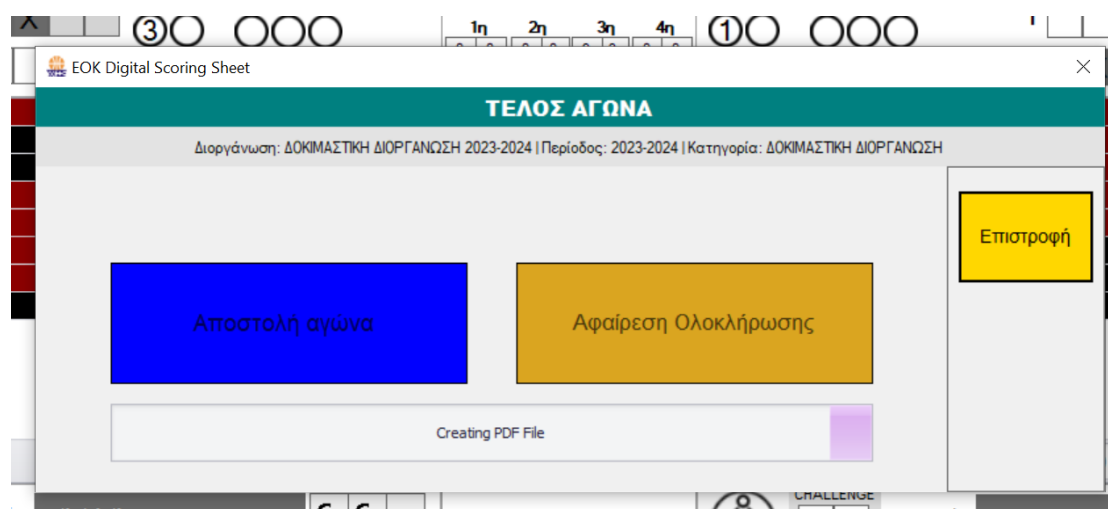
Εικόνα 13 – Ο αγώνας έχει ολοκληρωθεί

Μετά την ολοκλήρωση του αγώνα και όντας συνδεδεμένοι στο διαδίκτυο, πρέπει να προχωρήσετε την αποστολή των στοιχείων του αγώνα στο ψηφιακό μητρώο της ΕΟΚ. Για να εκκινήσετε την διαδικασία αποστολής των στοιχείων πατήστε το κουμπί «Αποστολή Αγώνα» (εικόνα 13). Επιβεβαιώστε ότι θέλετε να αποστείλετε τα στοιχεία του αγώνα στην ΕΟΚ πατώντας «Yes» στο παράθυρο που ανοίγει (εικόνα 20).

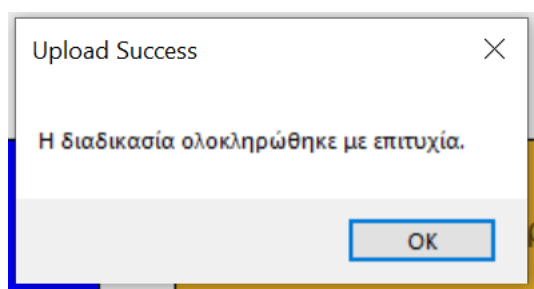


Εικόνα 20 – Επιβεβαίωση αποστολής στοιχείων

Αυτομάτως, ξεκινάει η διαδικασία εξαγωγής του ηλεκτρονικού φύλλου αγώνα σε μορφή pdf αρχείου (εικόνα 21). Μόλις ολοκληρωθεί η διαδικασία αυτή, εμφανίζεται σχετικό μήνυμα ολοκλήρωσης (εικόνα 22).

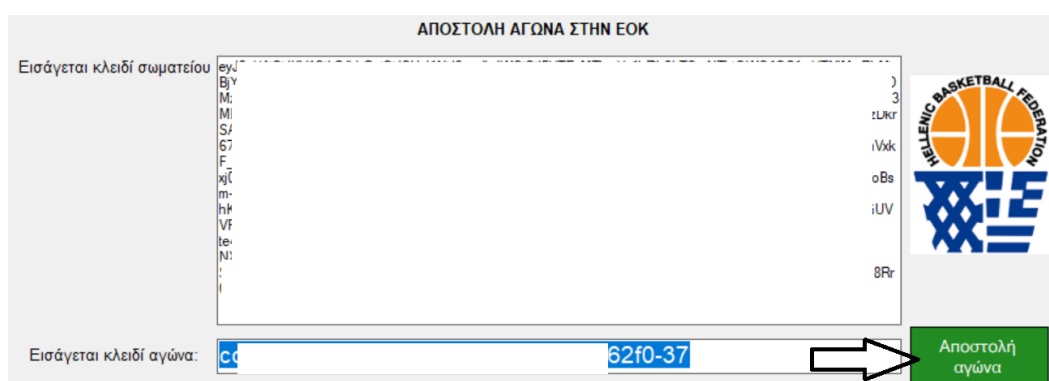


Εικόνα 21 – Δημιουργία ΗΦΑ σε αρχείο μορφής pdf



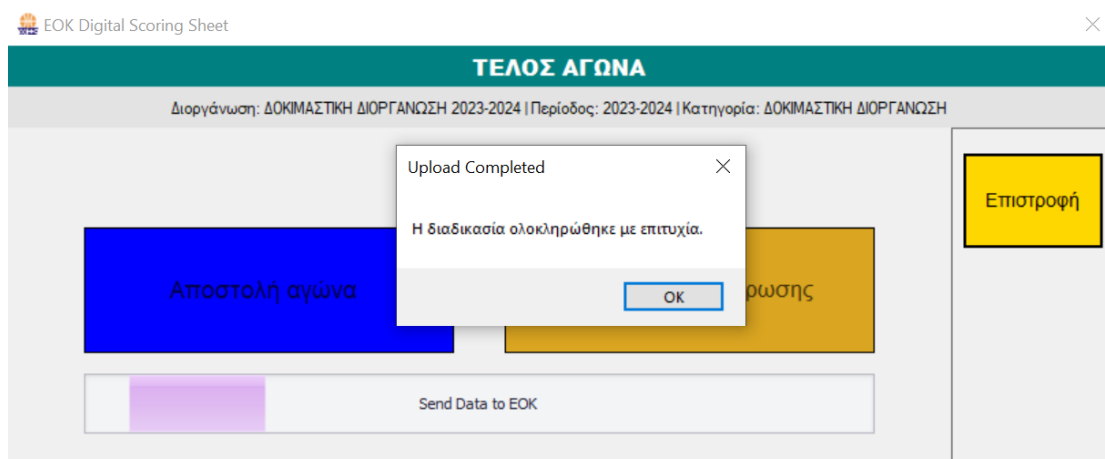
Εικόνα 22 – Επιβεβαίωση δημιουργίας pdf αρχείου

Ακολούθως, εμφανίζεται η οθόνη της εικόνα 23, στην οποία είναι προ συμπληρωμένα τόσο το κλειδί σωματείου όσο και το κλειδί αγώνα βάσει των οποίων θα γίνει η αποστολή αγώνα. Πατήστε το κουμπί «Αποστολή Αγώνα».



Εικόνα 23 – Αποστολή αγώνα

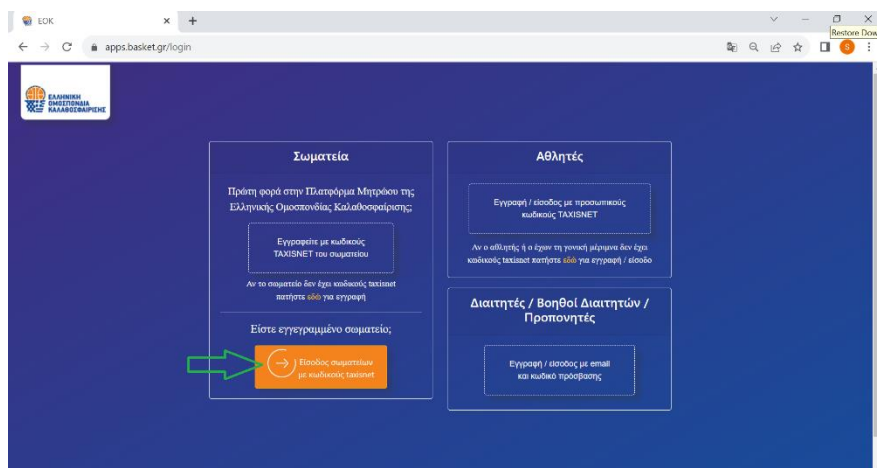
Μόλις ολοκληρωθεί επιτυχώς η μεταφόρτωση (upload) των δεδομένων, εμφανίζεται στην οθόνη σας επιβεβαιωτικό μήνυμα (εικόνα 24) . Η διαδικασία έχει ολοκληρωθεί.



Εικόνα 24 – Επιτυχής ολοκλήρωση αποστολής αγώνα στην ΕΟΚ

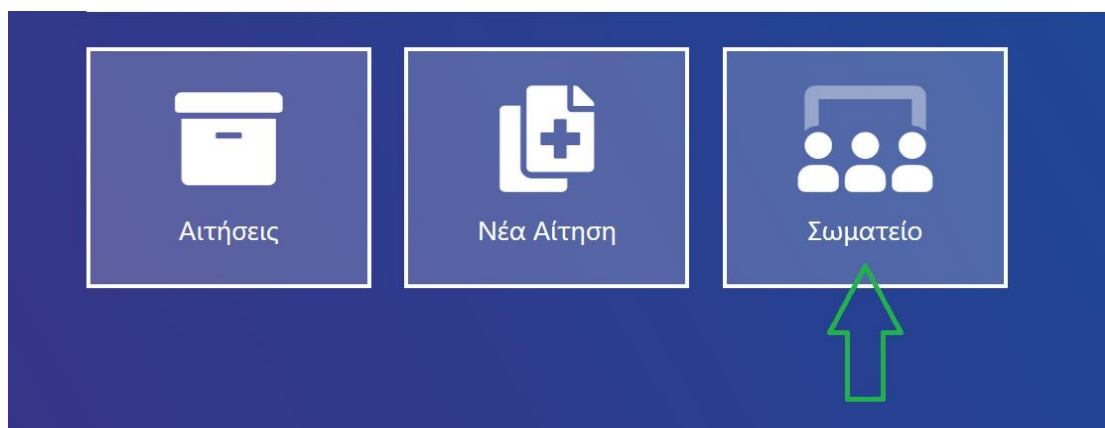
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ Α – ΕΥΡΕΣΗ ΚΛΕΙΔΙΟΥ ΑΓΩΝΑ – ΚΛΕΙΔΙΟΥ ΚΟΜΙΣΑΡΙΟΥ

Για να βρείτε το κλειδί του αγώνα που θέλετε να ενεργοποιήσετε θα πρέπει να μεταβείτε στο ψηφιακό μητρώο της ΕΟΚ στην ηλεκτρονική διεύθυνση <https://apps.basket.gr> και να αυθεντικοποιηθείτε με τους κωδικούς taxisnet του σωματείου σας (εικόνα 14).



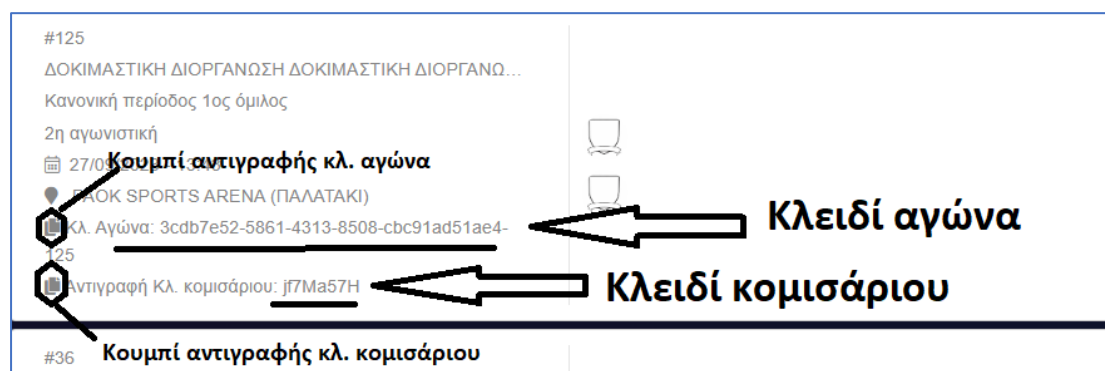
Εικόνα 14 - Αυθεντικοποίηση σωματείου

Από την αρχική οθόνη του ψηφιακού μητρώου της ΕΟΚ, επιλέξτε «Σωματείο» (εικόνα 15).



Εικόνα 15 - Επιλογή «Σωματείο»

Ακολούθως, επιλέξτε το tab «Αγώνες» (εικόνα 16) και θα δείτε τους προγραμματισμένους αγώνες του Σωματείου σε εθνικές κατηγορίες. Η στήλη «Κλειδί Αγώνα» περιέχει το μοναδικό κλειδί του αγώνα. Το αντιγράφετε (copy) ώστε να το χρησιμοποιήσετε για την αρχικοποίηση του αγώνα στην εφαρμογή του ΗΦΑ. Τονίζεται ότι το κλειδί του αγώνα είναι ορατό μόνο στο γηπεδούχο σωματείο καθώς αυτό είναι υπεύθυνο για το ΗΦΑ. Προσωρινά, έχετε την δυνατότητα να δείτε και το κλειδί του κομισάριου (Στήλη κλειδί κομισάριου).

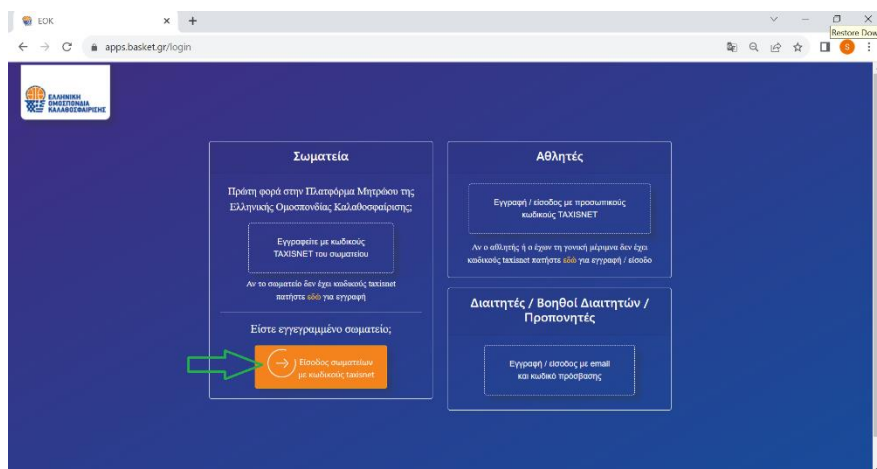


Εικόνα 16 - Αγώνες Σωματείου

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ Β - ΕΥΡΕΣΗ ΚΛΕΙΔΙΟΥ ΣΩΜΑΤΕΙΟΥ

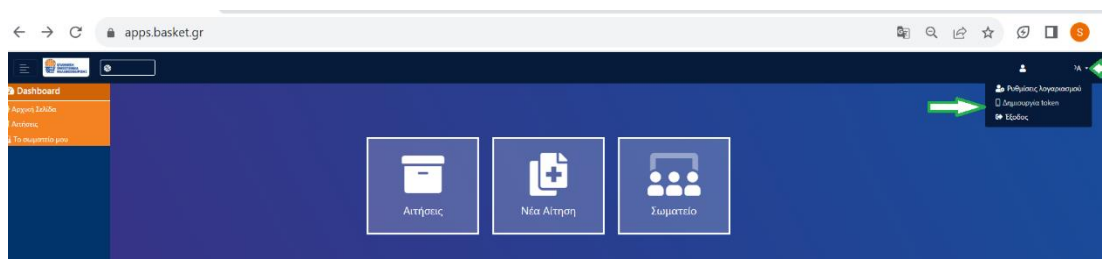
Για να βρείτε το κλειδί του αγώνα που θέλετε να ενεργοποιήσετε θα πρέπει να μεταβείτε στο ψηφιακό μητρώο της ΕΟΚ στην ηλεκτρονική διεύθυνση <https://apps.basket.gr> και να αυθεντικοποιηθείτε με τους κωδικούς taxisnet του

σωματείου σας (εικόνα 17).



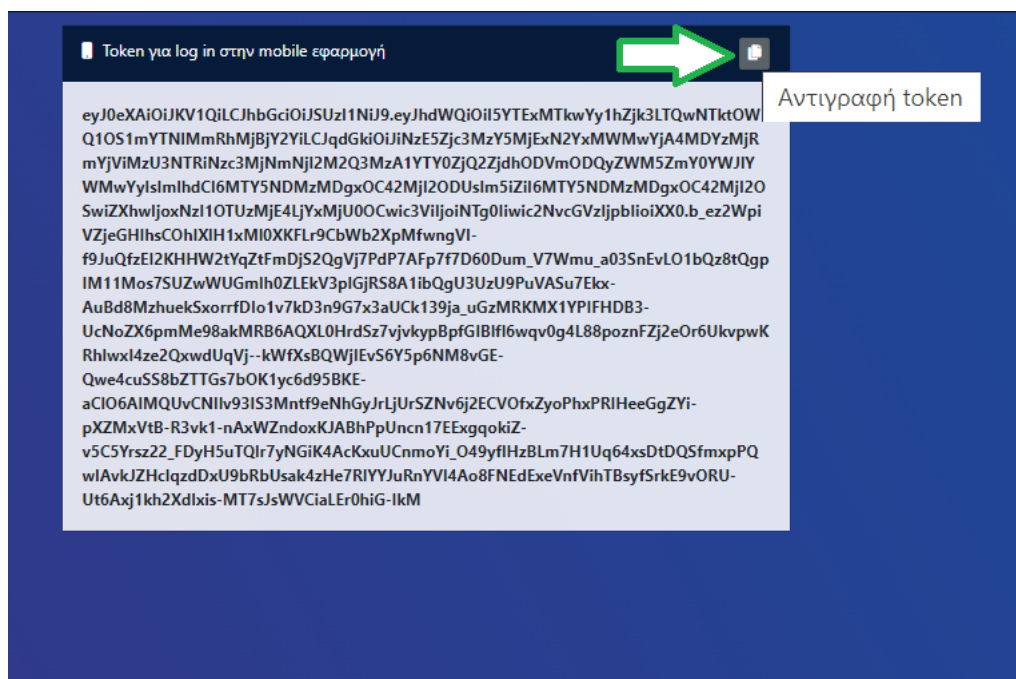
Εικόνα 17 - Αυθεντικοποίηση σωματείου

Από την αρχική οθόνη του ψηφιακού μητρώου της ΕΟΚ (εικόνα 18), επιλέξτε το από το αναδιπλούμενο μενού στο δεξιό μέρος της οθόνης, την επιλογή «Δημιουργία token».



Εικόνα 18 - Δημιουργία token

Στην οθόνη σας (εικόνα 19) εμφανίζεται το κλειδί του σωματείου. Το αντιγράψετε (έχει πάνω δεξιά κουμπί που αντιγράφει την τιμή, χωρίς να χρειαστεί να το επιλέξετε) ώστε να το χρησιμοποιήσετε για την αρχικοποίηση του αγώνα στην εφαρμογή του ΗΦΑ. Τονίζεται ότι για την αρχικοποίηση του αγώνα απαιτείται χρήση κλειδιού σωματείου που παράχθηκε από το γηπεδούχο σωματείο.



Εικόνα 19 – Κλειδί σωματείου